Blinded by You



Voor deze oefening heb je Photoshop CS of CS2 nodig.

Denk eraan je werk regelmatig op te slaan als .psd bestand!

- 1. Open een nieuw transparant bestand, grootte = 400×400
- 2. Kies bij Aangepaste Vormen het hart en teken een rood hart op je canvas.

3. Rechtsklikken op de hartlaag en kiezen voor "laag omzetten in pixels".



4. Open de tube of foto die je wenst te gebruiken. Ik gebruikte hier de foto van Tommy, enkel de foto, geen achtergrond. Je kijkt zelf waarmee je het hart vult.

5. Kopieer en plak de tube op het hart, met verplaatsingsgereedschap zet je de foto juist op het hart.



- 6. CTRL + klik op het laagicoon van het hart, zo wordt het hart geselecteerd.
- 7. Selecteren > Selectie omkeren.

8. Klik nu op de laag met de foto of tube op en klik delete toets aan, zo wordt alles wat zich buiten het hart bevind weggeveegd.

9. Doe je zoals in de oefening, je wenst enkel de foto van Tommy te behouden dan zul je deze moeten uitselecteren, doe dit zeer nauwkeurig, wens je de achtergrond te behouden, dan hoef je hier niet verder



10. Rechtsklikken op de foto laag en kiezen voor "verenigen omlaag laag".



11. De bekomen laag dupliceren.

12. Dan nogmaals dupliceren tot je 5 lagen bekomt.

Lock: 🖸 🖉 🕂 角 🛛 🕞	
Shape 1 copy 4	
Shape 1 copy 3	
Shape 1 copy 2	
💌 💓 Shape 1 copy	
🔊 🚺 Shape 1	

13. Activeer de bovenste laag. Filter > Unplugged Tools > Jalusi. Onderstaande instellingen gebruiken: Blinds density: 15 - 20, Opening = 0, Wire Density: 25 - 30, Wire Offset = 255, Wire Brightness = 0. Indien je de kleur van de zonneblinden wenst te wijzigen moet je de schuifjes verzetten bij Red = rood, Green = groen of Blue = blauw om de gewenste kleur te bekomen.

	Blinds density:		15
	Opening:		0
	Red:		139
1 1 1	Green:	4	0
	Blue:	4	0
	Wire density:	-	30
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Wire offset:	20	≥ 255
	Wire brightness	Δ	0
		с. I Г	01

14. Onderstaande laag activeren in het lagenpalet, verander de opening = 5

Binds density:			*
Opening: 5 Red: A 139 Green: 0 Wire density: 255 Wire brightness 0 Cancel OK S. Weer onderliggende laag activeren en de opening = 8 Blinds density: 15 Opening: 8 Blue: 0 Blue: 0 Blue: 0 Wire brightness 0 Blue: 0 Opening: 255 Wire brightness 0 Blue: 0 Wire brightness 0 Blue: 0 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Blue: 0 Cancel 0K Opening: 255 Wire offset: 255 Vire brightness 0 Wire offset: 255 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel <td< th=""><th>Blinds density: 📿</th><th></th><th>15</th></td<>	Blinds density: 📿		15
Red: A 139 Green: 0 Wire density: A 0 0 Wire offset: 255 Wire offset: 0 0 0 <t< th=""><th>Opening: 🖂</th><th></th><th>5</th></t<>	Opening: 🖂		5
Green: 0 Blue: 255 Wire density: 255 Wire offset: 255 Opening: 0 Blue: 0 Opening: 15 Blue: 0 Wire density: 30 Wire density: 30 Wire density: 0 Blue: 255 Wire density: 15 Opening: 255 Wire density: 30 Wire density: <	Red:		139
Blue: 0 Wire density: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K Steen: 0 0 Blue: 0 0 0 Blue: 0 0 0 Blue: 0 0 0<	Green: 🛆		0
Wire density: 30 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K IS. Weer onderliggende laag activeren en de opening = 8 Blinds density: Blue: 0 Green: 0 Blue: 0 Wire density: 30 Wire brightness 0 Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Cancel 0K IS. Opening: Streen: 0 Wire density: 30 Vire density: 30 Wire density: 30 Wire density: 30 Vire density: 30 Wire density: 30 Vire density: 30 Vire density: 30 Vire density: 30 Vire dens	Blue: 🛆		0
Wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K 5. Weer onderliggende laag activeren en de opening = 8 Binds density: 15 Opening: 30 Wire density: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K 6. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Binds density: 15 Opening: 12 Red: 255 Wire density: 15 Opening: 12 Binds density: 15 Opening: 12 Binds density: 255 Wire density: 255 Wire density: 255 Vire density: 30 Wire density: 30 Wire density: 30 Wire density: 30 Vire density: 30 Vire density: 30 Vire density: 30 Vire brightness 0 Image: 0 Vire brightness 0 Image: 0 <	Wire density:	Δ	30
Wire brightness 0 Cancel 0K 15. Weer onderliggende laag activeren en de opening = 8 Blinds density: 15 Opening: 8 Red: 0 Wire density: 30 Wire brightness 0 Cancel 0K 16. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Blinds density: 15 Opening: 12 Blinds density: 15 Opening: 255 Wire density: 30 Wire density: 255 Wire brightness 0 Blue: 0 Wire density: 30 Wire brightness 0 Streen: 0 Blue: 0 O 30 Wire density: 30 O 255 Wire brightness 0 Cancel 0K 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Wire offset:	2	≥ 255
Cancel Opening: Binds density: Binds density: Binds density: Cancel O Blue: Cancel OK	Wire brightness \bigtriangleup		0
5. Weer onderliggende laag activeren en de opening = 8 Binds density: Red: Blue: 0 Blue: 0 Cancel 0K Blue: 0 0 Cancel 0 Blue: 0 <		Cancel OK	
Blinds density: 15 Opening: 33 Green: 0 Blue: 30 Wire density: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K Oddensity: 15 Opening: 15 Green: 0 Blue: 0 Binds density: 15 Opening: 12 Binds density: 15 Opening: 12 Binds density: 255 Wire density: 255 Wire offset: 255 Wire offset: 255 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Kire brightness 0	15. Weer onderligge	nde laag activeren en de opening = 8	
Opening: 8 Red: 0 Blue: 0 Wire density: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K 16. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Blinds density: 15 Qpening: 12 Red: 0 Ure density: 13 Green: 0 Blinds density: 15 Opening: 12 Binds density: 13 Green: 0 Blue: 0 Wire density: 255 Wire offset: 255 Wire offset: 255 Vire offset: 255 Vire offset: 255 Vire brightness 0 Kire brightness 0 (Ancel)	Blinds density: 🔼		15
Red: A 139 Green: Blue: 0 Wire density: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K	Opening: 🛆		8
Green: 0 Blue: 30 Wire density: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K	Red:	Δ	139
Blue: 0 Wire density: 30 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K 16. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Blinds density: 15 Opening: 15 Green: 0 Blue: 0 Wire density: 30 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Kire brightness 0 Kire density: 255 Wire offset: 255 Vire offset: 255 Vire brightness 0 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Green: 🛆		0
Wire density: 30 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K 16. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Blinds density: 15 0 12 Red: 139 Green: 0 Blue: 0 Wire density: 30 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Blue: 🛆		0
Wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K 16. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Blinds density: 15 0 12 Red: 0 0 139 Green: 0 Blue: 0 0 30 Wire density: 255 wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K	Wire density:		30
Wire brightness Cancel OK Cancel OK 16. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Blinds density: Red: Red: Blue: Cancel OK Vire density: Cancel OK 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Wire offset:		255
Cancel OK 16. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Blinds density: A 15 0 0 Blue: A 0 Blue: 0 0 Wire density: A 0 Wire offset: 0 Cancel 0K 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Wire brightness \bigtriangleup		0
Lancel 16. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Blinds density: A 15 0 Red: A 139 Green: A 0 Blue: Blue: A 0 Blue: A 0 Blue: A 0 Wire density: A 0 Wire offset: 0 Cancel 0K 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14			
 16. Onderliggende laag activeren; opening = 12 Blinds density: Dening: Fed: Cancel 139 Opening: Iteration in the second seco		Cancel UK	
Blinds density: 15 Opening: 12 Red: 139 Green: 0 Blue: 0 Wire density: 30 Wire offset: 255 Wire brightness 0 In Cancel OK 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	 Onderliggende 1 	ag activeren; opening = 12	
Opening: 12 Red: 139 Green: 0 Blue: 0 Wire density: 30 Wire offset: 255 Wire brightness 0 I7. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Blinds density: 🔼		15
Red: A 139 Green: A 0 Blue: A 0 Wire density: A 30 Wire offset: A 255 Wire brightness A 0 Cancel OK 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Opening: 🛆		12
Green: 0 Blue: 0 Wire density: 30 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel OK 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Red:		139
Blue: Wire density: Wire offset: Wire brightness Cancel OK 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Green: 🛆		0
Wire density: 30 Wire offset: 255 Wire brightness 0 Cancel 0K 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Blue: 🛆		0
Wire offset: Wire brightness Cancel OK 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Wire density:	~	30
Wire brightness Cancel OK 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Wire offset:		255
Cancel OK 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	Wire brightness \bigtriangleup		0
Cancel OK 17. Onderliggende laag activeren; opening = 14	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~		
17. Onderliggende laag activeren; opening = 14		Cancel OK	
7. Ondernggende haug activeren, opening – 14	17 Onderliggende l	$\frac{1}{2}$	— O.X
		and activerent, opening – 14	

Blinds density: 🔼		
Opening: 🛆		
Red:	 2	
Green: 🛆		
Blue: 🛆		
Wire density:		
Wire offset:		4
Wire brightness $ riangleq$		

18. Onderste laag activeren, rechtsklikken en kiezen voor" laag dupliceren".

19. Tekstgereedschap aanklikken en typ je tekst. Dan op de tekstlaag rechtsklikken en kiezen voor

"laag	omze	etten naar pixels"	
9	Т	Pam	Layer Properties Blending Options
9	Т	I am blinded by you	Duplicate Layer Delete Layer
9	•	Shape 1	Group into New Sm
68	0.	00.05	Link Layers Select Linked Layer
			Select Similar Layer
			Rasterize Type
			Create Work Path
			Convert to Shape
			Horizontal

20. Activeer de tekstlaag en ga naar Laag \rightarrow verenigen omlaag – laag . Indien je meerdere tekstlagen hebt zul je ook telkens met onderliggende laag moeten verenigen. Dus alle tekstlagen verenigen met de onderste hartlaag.

- 21. Oogjes uitzetten bij alle lagen, bewaar je werk als PSD bestand.
- 22. Open het PSD bestand in Image Ready. Onderste knop in Gereedschaps palet
- 22. In het Animatie palet, klik op kleine driehoekje rechts bovenaan, kies "frames maken van lagen" .



Blinded bij you – blz 5

23. SHIFT toets ingedrukt houden, klik op het eerste frame en dan op het laatste frame, zo zijn alle frames geselecteerd. Weer het zijmenuutje openen en kiezen voor "Frames omkeren".



24. Terwijl alle frames nog geselecteerd zijn klik je ook onderaan een frame de tijd aan en wijzig die in 0.5 seconden. Zet daarna de tijd van het laatste frame op 1.0 seconden.



25. In het menu Venster > Optimaliseren even nakijken als het formaat wel op GIF staat.

20

	×
	Info Coptimize Layer Comps View
	Preset: GIF 128 Dithered 💌 📀
	Format: GIF
	▽ Color Table
	Reduction: Selective
	Colors: 128 💌 🛅
	Web Snap: 0%
	▽ Dither
	Method: Diffusion
	Amount: 88%
	➡ Transparency
	Transparency Matte:
	Dither: No Dither
	Amount: 100%
	✓ Options
	Interlaced Lossy: 0
	Use Unified Color Table
	Add Metadata Settings

26. Bestand > Optimaal opslaan als ... een GIF animatie.